

LEMBAR KERJA MURID (LKM)
MATA PELAJARAN INFORMATIKA
BAB BERPIKIR KOMPUTASIONAL
SMP DESA PUTERA TAHUN AJARAN 2026/2027

Petunjuk

1. Lengkapi **identitas** yang ditanyakan
2. Kerjakan secara **mandiri**.
3. Ketik seluruh materi, pertanyaan, dan jawaban menggunakan **Microsoft Word**.
4. Simpan dokumen dengan nama file:
Nama Lengkap_Kelas_Berpikir Komputasional

Identitas Diri

1. Nama :
2. Kelas :
3. Tanggal :

Tujuan Pembelajaran

Setelah menyelesaikan LKM ini, diharapkan mampu:

1. Memahami pengertian dekomposisi.
2. Memahami pengertian pengenalan pola.
3. Memahami pengertian abstraksi.
4. Memahami pengertian algoritma.
5. Menggunakan keempat cara berpikir tersebut untuk menyelesaikan suatu permasalahan.

KEGIATAN 1 - Memahami Dekomposisi

Dekomposisi adalah memecah suatu masalah besar menjadi beberapa bagian yang lebih kecil sehingga lebih mudah diselesaikan.

Studi Kasus

Hari Minggu keluargamu akan menerima tamu dari luar kota.
Rumah harus dipersiapkan agar bersih dan rapi.

Tugasmu:

Tuliskan pekerjaan-pekerjaan kecil yang harus dilakukan.

No	Pekerjaan yang Dilakukan
1	
2	
3	
4	
5	

Kesimpulan:

Mengapa memecah masalah yang besar menjadi beberapa masalah yang kecil dapat membantu menyelesaikan masalah?

.....

.....

.....

.....

KEGIATAN 2 - Memahami Pengenalan Pola

Pengenalan Pola adalah mencari kesamaan yang muncul pada beberapa peristiwa atau kegiatan.

Studi Kasus

Perhatikan tiga kegiatan berikut.

1. Berangkat ke sekolah
2. Pergi ke tempat ibadah
3. Pergi ke rumah saudara atau teman

Tuliskan kegiatan yang selalu dilakukan sebelum berangkat ke tempat-tempat tersebut!

No	Kegiatan yang sama
1	
2	
3	
4	
5	

Kesimpulan:

Mengapa mencari pola dari suatu hal yang sama dapat membantu menyelesaikan masalah?

.....

.....

.....

.....

KEGIATAN 3 - Memahami Abstraksi

Abstraksi adalah memilih informasi yang penting dan mengabaikan informasi yang tidak diperlukan.

Studi Kasus

Sekolah akan memilih peserta lomba cerdas cermat. Berikut data yang dimiliki.

- Nama
- Tinggi badan
- Nilai Matematika
- Nilai IPA
- Warna sepatu
- Kemampuan bekerja sama
- Hobi
- Nilai Bahasa Indonesia

Tugas!

Berilah tanda centang (✓) pada setiap informasi yang diberikan sesuai dengan penting atau tidak pentingnya sebagai syarat untuk memilih peserta lomba cerdas cermat sesuai kasus yang diberikan!

No	Informasi	Penting	Tidak Penting	Alasan
1	Nama			
2	Tinggi badan			
3	Nilai Matematika			
4	Nilai IPA			
5	Warna sepatu			
6	Kemampuan bekerja sama			
7	Hobi			
8	Nilai Bahasa Indonesia			

KEGIATAN 4 - Memahami Algoritma

Algoritma adalah langkah-langkah detail yang disusun secara berurutan untuk menyelesaikan suatu pekerjaan.

Studi Kasus

Tuliskan langkah-langkah membuat segelas teh manis.

No	Uraian langkah yang dilakukan
1	
2	
3	
4	
5	

Pertanyaan Refleksi

1. Bagian mana yang paling mudah menurutmu?
.....
.....
2. Bagian mana yang paling sulit?
.....
.....
3. Cara berpikir komputasional mana yang paling dominan kamu lakukan dalam kehidupan sehari-hari?
.....
.....
4. Apakah keempat cara berpikir komputasional tersebut dapat digunakan untuk memecahkan suatu permasalahan atau tugas yang sama? Jelaskan!
.....
.....

RUBRIK PENILAIAN

No	Aspek yang Dinilai	Indikator Penilaian	Skor Maksimal
1	Dekomposisi	Mampu memecah masalah menjadi bagian-bagian kecil yang relevan dan lengkap.	16
2	Pengenalan Pola	Mampu menemukan persamaan dari beberapa kegiatan dengan tepat.	16
3	Abstraksi	Mampu memilih informasi penting disertai alasan yang logis.	16
4	Algoritma	Mampu menyusun langkah-langkah secara runtut, jelas, dan logis.	16
5	Refleksi	Mampu menjelaskan pertanyaan dengan baik dan masuk akal	16
6	Kerapian dokumen	Dokumen diketik rapi, menggunakan format yang baik, dan dikumpulkan tepat waktu.	20
Total Skor			100

Pedoman Penskoran

Rentang Skor	Kategori
86 - 100	Sangat baik
71 - 85	Baik
56 - 70	Cukup baik
<56	Perlu bimbingan