

LEMBAR KERJA MURID (LKM)
MATA PELAJARAN INFORMATIKA
"MEMAHAMI LOGIKA AND - OR"
SMP DESA PUTERA TAHUN AJARAN 2026/2027

Kerjakan beberapa pertanyaan pada Lembar Kerja ini di buku tulis!

A. Identitas Diri

1. Nama Lengkap :
2. Kelas :
3. Tanggal Pengerjaan :

B. Tujuan Pembelajaran

Setelah menyelesaikan LKM ini, diharapkan mampu:

1. Mengidentifikasi kondisi yang digunakan dalam suatu pengambilan keputusan
2. Menemukan pola keputusan berdasarkan beberapa kondisi.
3. Menjelaskan perbedaan logika **AND** dan **OR**.
4. Menentukan hasil dari kombinasi beberapa kondisi.

C. Pertanyaan Utama

Bagaimana komputer menentukan keputusan ketika terdapat lebih dari satu kondisi?

Jawaban:

.....

.....

.....

D. Kegiatan 1 – “Ya atau Tidak?”

Perhatikan situasi berikut!

Situasi 1 – Mengikuti Kegiatan

1. Seorang murid dapat mengikuti kegiatan jika: Sudah mendaftar **DAN** mendapat izin guru.
Perhatikan empat kemungkinan berikut:

Sudah Mendaftar	Izin Guru	Boleh Mengikuti?
Ya	Ya	
Ya	Tidak	
Tidak	Ya	
Tidak	Tidak	

2. Temukan polanya:
 - a. Pada kondisi apa murid **boleh mengikuti kegiatan**?
.....
 - b. Apakah kedua kondisi harus terpenuhi?
.....
 - c. Apa yang terjadi jika salah satu kondisi tidak terpenuhi?
.....
 - d. Apa yang terjadi jika kedua kondisi tidak terpenuhi?
.....

3. Kesimpulan sementara:

.....

.....

.....

Situasi 2 – Mengakses Materi Pembelajaran

1. Seorang murid dapat mengakses materi pembelajaran jika memiliki: Komputer ATAU tablet.

Lengkapi tabel berikut!

Memiliki Komputer	Memiliki Tablet	Bisa Akses Materi Pembelajaran?
Ya	Ya	
Ya	Tidak	
Tidak	Ya	
Tidak	Tidak	

2. Temukan polanya:

- Apakah murid harus memiliki kedua perangkat?
.....
- Apakah murid dapat mengakses materi jika hanya memiliki komputer?
.....
- Apakah murid dapat mengakses materi jika hanya memiliki tablet?
.....
- Kapan murid tidak dapat mengakses materi?
.....

3. Kesimpulan Sementara:

.....

E. Kegiatan 2 – Bandingkan AND dan OR

Lengkapi tabel berikut berdasarkan hasil pengamatanmu!

No	Pernyataan	AND	OR
1	Kondisi agar hasil “Benar”		
2	Jika kondisi pertama benar, kondisi kedua salah		
3	Jika kondisi pertama salah, kondisi kedua benar		
4	Jika kedua kondisi benar		
5	Jika kedua kondisi salah		

Kesimpulan:

AND adalah

OR adalah

F. Kegiatan 3 – Detektif Logika

Gunakan pemahamanmu untuk memecahkan beberapa kasus berikut:

1. Laboratorium komputer dapat digunakan jika: **Guru hadir dan komputer tersedia.**

Kondisi:

- Guru hadir = Ya
- Komputer tersedia = Tidak

Keputusan:

☐ Dapat digunakan

☐ Tidak dapat digunakan

Alasan:

.....

2. Seorang murid dapat mengumpulkan tugas melalui: **Google Classroom atau flashdisk.**

Kondisi:

- Google Classroom = Tidak
- Flashdisk = Ya

Keputusan:

☐ Dapat mengumpulkan

☐ Tidak dapat mengumpulkan

Alasan:

.....
.....

3. Buatlah masing-masing 1 kondisi yang menggunakan aturan “DAN” dan “ATAU” dari konteks permasalahan berikut:

- a. peminjaman buku
- b. ekstrakurikuler
- c. permainan
- d. kegiatan kelas
- e. perlombaan
- f. ujian

G. Refleksi

1. Tiga hal yang saya pahami tentang AND dan OR:

.....
.....
.....

2. Dua contoh penggunaan AND/OR yang saya temukan dalam kehidupan sehari-hari:

.....
.....
.....

3. Satu hal yang masih ingin saya tanyakan:

.....
.....
.....